

# Tópicos em LP

---

Fabio Mascarenhas – 2018.1

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/comp2>

# Exercício

---

- Modifique o scanner para operar em strings ou sequências de bytes como entrada ao invés de apenas strings

# Parsers

---

- Um parser processa uma sequência de entrada, consumindo uma parte (ou toda a sequência) para produzir um resultado
- Um analisador léxico é um tipo de parser: a entrada é uma sequência de caracteres, e o analisador produz um token  
*bytes*
- Um analisador sintático é outro tipo: a entrada é uma sequência de tokens, e o analisador produz uma árvore sintática (abstrata ou não)
- Em um analisador sintático recursivo, cada parte do analisador também é um parser, cada uma consumindo uma parte da entrada e produzindo um resultado parcial; o analisador completo é feito através da composição dessas partes

# Combinadores de parsing

---

- Combinadores de parsing são uma técnica para expressar parsers recursivos em uma linguagem onde funções são valores de primeira classe
- A ideia é construir parsers mais complexos a partir da composição de parsers mais simples, mas usando *combinadores* ao invés da composição sintática de um analisador recursivo tradicional
- Um parser é uma função que recebe a entrada e retorna um resultado e um sufixo dessa entrada
- Um combinador é uma função que recebe uma ou mais funções que descrevem parsers e as combina em um novo parser

# Lista de resultados

---

- Nem sempre um parser é bem sucedido
- Uma determinada entrada também pode ter mais de uma análise possível
- Para representar essas duas possibilidades definimos que um parser retorna uma *lista de resultados* ao invés de um resultado só
- Cada elemento dessa lista é um par com o resultado em si e um sufixo da entrada
- Se a lista for vazia, o parser falhou

# Um combinador simples

---

- O parser mais simples é aquele que reconhece um único item da entrada, dado algum *predicado*
- O combinador `class` retorna um desses parsers, dado o predicado (a *classe*) do item desejado:

```
local function class(p)
  return function (input, pos)
    local x = input:byte(pos)
    if x ~= nil and p(x) then
      return { { x, pos+1 } }
    else
      return { }
    end
  end
end
```

COMBINADOR

PARSER

# Bind

---

- O combinador `bind` junta um parser com uma função que recebe o resultado de um parser e retorna um novo parser:

```
local function bind(p, f) f: parser
  return function (input, pos)
    local res = p(input, pos)
    local nres = {}
    for i = 1, #res do
      local res = f(res[i][1])(input, res[i][2])
      for i = 1, #res do
        nres[#nres+1] = res[i]
      end
    end
    return nres
  end
end
```

*PARSER*

# Quiz

---

- O que acontece se o parser passado para `bind` falhar (retornar uma lista vazia de resultados)? E se o parser retornado por `f` falhar para algum sufixo da entrada?



# Sequência

---

- O combinador unit produz um parser que não consome nada, apenas gera um resultado:

```
local function unit(x)
  return function (input, pos)
    return { { x, pos } }
  end
end
```

- Podemos juntar unit e bind para fazer um combinador que aplica dois parsers em sequência, juntando cada combinação de resultados em um par

```
local function seq(p1, p2)
  return bind(p1, function (res1)
    return bind(p2, function (res2)
      return unit(seq:new{ res1, res2 })
    end)
  end)
end
```